Atitit 面向对象编程原理与导论

#### ****2.11、面向对象****

　　Java和C#都是完全面向对象的语言。在面向对象编程的三大原则方面，这两种语言接近得不能再接近。

* 继承：这两种语言都支持类的单一继承，但类可以实现多个接口。所有类都从一个公共的基类继承。
* 封装与可见性：无论是在Java还是C#中，你都可以决定类成员是否可见。除了C#的internal访问修饰符之外，两者的可见性机制非常相似。
* 多态性：Java和C#都支持某些形式的多态性机制，且两者实现方法非常类似。